

# Light Stream - РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

## Введение

### [Терминология](#)

Системные требования

Системные файлы и пути

Ссылки

## Маппинг

Мышь, выделение и перемещение

Панель инструментов

Добавление сплайнов и приборов

Изменение размера и вращение приборов

Описание режимов отображения (приборы, эффекты, макет, маска, фон)

Экспортирование маски (Export mask)

## Player и Converter

Параметры Light Stream Player

Параметры Light Stream Converter

Настройка Light Stream Converter

## Приборы

Виды и типы приборов, каналы, адреса, вселенные

Сплайны и одиночные приборы

Патчинг приборов

Библиотека приборов

Создание пользовательских приборов

## Эффекты

Библиотека эффектов

Добавление эффекта в композицию

Настройки эффектов

Создание, изменение лейаутов и их настройки

Перемещение эффектов между лейаутами

## Композиции и таймлайн

Композиции

Настройки композиций

Расстановка эффектов по времени

Ключевые кадры и параметры эффектов

Режимы смешивания для эффектов и лейаутов

Таймлайн

## 3D Предпросмотр

Панель инструментов

3D Объекты

Мышь, выделение и перемещение по сцене

Переключение видов и камер

Импорт моделей и объектов OBJ

Добавление 3D сплайнов и приборов

Связь 2D маппинга и 3D сплайнов и приборов

Перемещение, вращение и масштабирование объектов

Задний фон и настройки камеры

## Проекции

Создание проекции, отображение на таймлайне

Добавление эффектов на проекцию

Настройки проекции

## Экспорт

Экспорт композиций в сие файлы анимаций

Настройки GIF превью

Импорт сие файлов в Light Stream Player

## Настройки

Settings

Properties

Workspace

## Советы и рекомендации

Подготовка модели в 3ds max, экспорт модели Настройка отображение Composition в 3D Preview

Крупный текст Мелкий текст Надстрочный текст Подстрочный текст

[Fixtures](#)

[File:Файл:Fixtures  
window.png](#)

Fixtures